

SAFMUN



2023

“Debemos actuar, los Jedi son implacables. Si no los destruimos a todos, estallará una Guerra Civil eterna...”

Darth Sidious.

Oscuro Señor de los Sith.

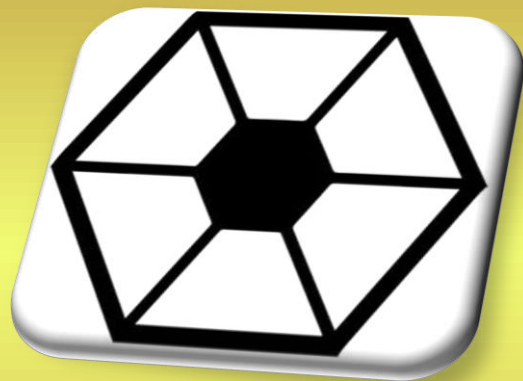
MANUAL DEL DELEGADO

COLEGIO SAN ANTONIO DE LA FLORIDA

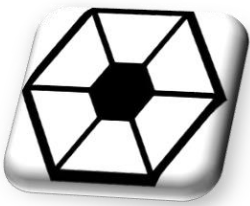
30 JUNIO

01 | 02

JULIO 2023



**COMITÉ DE CRISIS
BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA
CONFEDERACIÓN DE
SISTEMAS
INDEPENDIENTES
CCSI**



San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES



CARTA DEL SECRETARIADO GENERAL DEL

SAN ANTONIO DE LA FLORIDA MODEL UNITED NATIONS

Estimados delegados, faculties y observadores:

Reciban ante todo un cordial saludo de ¡Paz y Bien!

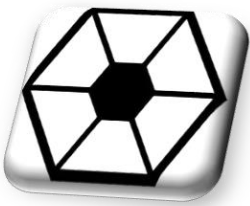
Estamos orgullosos de darles la bienvenida a la ***IX Edición Intercolegial del San Antonio de la Florida Model United Nations, SAFMUN 2023***. Como siempre, es un verdadero placer recibirlos en nuestra institución y desde ya procuraremos brindarles la mejor atención, que haga más productiva y grata su participación durante el desarrollo del modelo.

Nos sentimos verdaderamente honrados de recibirlos en nuestra casa, con el objetivo de brindarles un modelo que les llene de grandes momentos y experiencias, ***que les provea de herramientas útiles para elevar sus aptitudes no solo en los Modelos de Naciones Unidas, sino en su día a día como estudiantes y, sobre todo, en su construcción como los líderes de la Venezuela Posible, esa que cada día aspiramos alcanzar a través del esfuerzo permanente.***

En esta ocasión, ***SAFMUN 2023*** les presenta un conjunto de comités que fue discutido y estructurado durante meses, seleccionando temas que se encuentran vigentes en nuestra actual sociedad, a la espera de ser resueltos.

Es en los Modelos de Naciones Unidas donde se inicia la formación de liderazgos. En estos se encuentran personas con la idea de poder resolver diferentes conflictos, llegando a un acuerdo o tomando diferentes acciones junto a otros delegados. ***Además, ayudan en el desarrollo de la oratoria, el liderazgo, la redacción y las relaciones sociales, pudiendo crear grandes mentes que en algún punto de su historia cambiarán el mundo en el que viven.***

Desde el inicio de esta travesía, ***SAFMUN 2023*** ha supuesto grandes desafíos, es nuestro primer modelo integral posterior a la pandemia y buscamos retomar la senda interrumpida en ***2020***. ***SAFMUN 2022*** fue un ensayo de lo que aspiramos realizar en esta edición y tenemos confianza en que lograremos el propósito de darles un Modelo que supere todas sus expectativas.



**San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES**



Deseamos que, en el desarrollo del debate en los comités que han escogido, los delegados aprovechen al máximo las oportunidades que tendrán para destacar y desarrollar sus habilidades junto a sus conocimientos. En SAFMUN consideramos que los premios funcionan como un gran incentivo al momento de participar en un modelo, pero más allá del reconocimiento, consideramos que sentirse satisfecho con el trabajo realizado y el esfuerzo aplicado al momento de debatir, como el incentivo primordial para seguir en esta maravillosa actividad.

Los invitamos a usar sus capacidades para tomar acciones, dialogar, negociar y llegar a acuerdos y entendimientos, porque en la actualidad podemos observar cuán necesario es utilizar estas herramientas en muchos ámbitos sociales. Sin más que añadir, el Comité Organizador de **SAFMUN 2023** espera que esta edición sea un evento memorable para cada uno de ustedes.

Atentamente:

John Alejandro Parada Pereira.

Secretario General

johnalejandro2005@gmail.com

(0424/214-47-30)

Ana Gabriela Centeno Villasmil.

Secretaria General Adjunta.

gabivillasmil500@gmail.com

(0412/961-76-42)

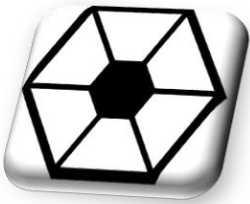
Karla Sofía Caraballo Rondón

Secretaria General de Logística y Protocolo

Lcaraballo@live.com

(0412/581-55-12)

“Los hombres que influyeron decisivamente en la historia, son aquellos que no esperaron que el mundo cambiara, sino que ellos decidieron cambiarlo”. -Efraín Gutiérrez Zambrano. Filósofo colombiano-



San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES



CARTA DE LA MESA

Estimados delegados, faculties y observadores:

Reciban la más cálida bienvenida por parte de la Mesa Directiva de la **Confederación de Sistemas Independientes de la IX edición del San Antonio de la Florida Model of United Nations, SAFMUN**. Esperamos que sus experiencias aquí sean excelentes y anhelamos los días de arduo trabajo que tendremos junto a ustedes. Nuestra meta más importante es proporcionarles todas las herramientas necesarias para un buen debate, así como guiarlos de la mejor manera en todo momento.

Durante este modelo habrá altos y bajos, momentos de triunfo como momentos de caos, pero lo más importante es su reacción ante ellos. Esperamos una gran preparación de su parte, no solo como delegados, sino como seres humanos. Queremos que se integren en el comité, que aprendan de ustedes mismos en cada sesión, exploren sus virtudes y se esfuercen en encontrar sus puntos negativos para así afrontarlos.

Queremos recordarles que el estar aquí ya es un premio, y que, al final del día, ustedes son los que van a lograr llenar esa "satisfacción del deber cumplido" al ir completando sus metas y aspiraciones en estos tres días de trabajo.

Atentamente:

Keider Sharaat Bernal Díaz

Presidente

(+58 412-5303728)

keiderbernal2411@gmail.com

Antonella Veruska Bruno Arévalo

Vicepresidenta

(+58 412-3270717)

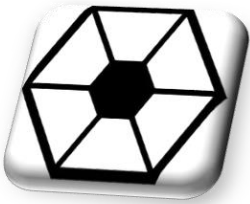
antonellabrunoarevalo@gmail.com

Emmanuel Chacón

Secretario de Conferencias

(+58 424-2021290)

chaconemmanuel603@gmail.com



San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES



FUNCIONAMIENTO DEL COMITÉ:

En atención a la naturaleza del comité, este **funcionará bajo la modalidad de Caucus Moderado Continuo y así mismo de Caucus Simple, este último cuando la Mesa Directiva así lo considere y cumplidas las formalidades de rigor.**

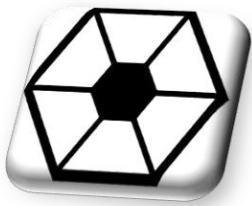
Los delegados podrán establecer en primera persona y referirse directamente a otros delegados, salvo indicación expresa de la Mesa Directiva. Tampoco tendrán que presentar documento de posición, ya que ésta se infiere a partir de la orientación del comité. Los delegados mantendrán en todo momento **una actitud diplomática y acorde con las normas de SAFMUN 2023, así como las que dictan la educación, la cortesía y los buenos modales.**

Los recursos humanos, financieros y logísticos con los que inicialmente contará la Cámara se especifican en el presente Manual.

Queda claro que, aunque este es un Comité ficticio, **los delegados se conducirán con la seriedad que corresponde y sus propuestas deberán ser realistas y consonantes con la dimensión del comité.** Los acontecimientos que se generen incluso durante los días del evento podrán ser estimados en las estrategias, planes de acción y propuestas de los delegados.

La Cámara **podrá disponer de los recursos a discreción, pero cada plan ejecutado (exitoso o no) los reducirá. Al final la cámara que haya alcanzado más objetivos ganará la guerra. Se podrán agregar recursos que no estén contemplados, pero no se modificarán las cantidades señaladas anteriormente, ni se agregarán elementos inexistentes o impertinentes (como armas que no existan o armas fuera de lugar como las nucleares). En el momento del Cese de Hostilidades, que será decretado por el Secretario General y Crisis Staff, se detendrán las acciones de forma inmediata y se evaluará la actuación de la Cámara. El resultado del esfuerzo de la Cámara será anunciado en el Acto de Clausura.**

La Mesa Directiva del comité **podrá asignar distintas misiones y tareas a los delegados, respetando siempre su jerarquía y funciones.** Cuando sea necesario y para mantener el respeto a los hechos en la Crisis Bicameral, **la Directiva podrá convocar a personajes que no integren la Cámara originalmente, pudiendo asignarlos a cualquiera de los delegados presentes.**



**San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES**

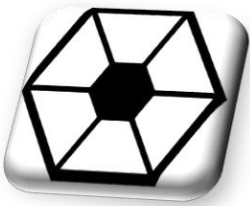


No estará en orden el uso de laptops, tablets y cualquier recurso tecnológico, los Planes de Acción y otros documentos serán manuscritos. **De ninguna manera estará permitido el uso de teléfonos celulares dentro del comité. Los delegados recibirán amonestaciones automáticas en el momento que incumplan esta indicación, las amonestaciones por el uso de equipos celulares serán inapelables, así como por el irrespeto al cuerpo de Protocolo del Modelo, directivos y/u otros delegados.**

En cuanto al **Dress Code**, las sanciones serán automáticas, pero serán apelables si se observa que la Mesa Directiva incumple con el mismo.

PERSONAJES PRESENTES EN EL COMITÉ

<u>COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL: STAR WARS: GUERRA DE LOS CLONES</u>	
<u>CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS INDEPENDIENTES:</u>	
1-.)Asajj Ventress	Comandante de la Confederación de Sistemas Independientes.
2-.)Conde Dooku	Líder de la Confederación de Sistemas Independientes.
3-.)Darts D'Nar	Comandante de la Confederación de Sistemas Independientes.
4-.)General Grievous	General en Jefe de las Fuerzas Armadas.
5-.)General Lok Durd	Diseñador de armas del ejército droide separatista.
6-.)Capitán Mar Tuuk	Capitán en la Armada de la Confederación de Sistemas Independientes.
7-.)Virrey Nute Gunray	Líder de la Federación de Comercio.
8-.)Osi Sobeck	Comandante de la Confederación de Sistemas Independientes.
9-.)Passel Argente	Magistrado de la Alianza Corporativa.
10-.)Poggle el Menor	Archiduque de Geonosis.
11-.)Po Nudo	Representante ualaq aqualish del planeta Ando en el Senado.
12-.)Riff Tamson	Comandante de la Confederación de Sistemas Independientes.
13-.)San Hill	Presidente del Clan Bancario.
14-.)Almirante Trench	Oficial en la Armada de la Confederación de Sistemas Independientes.
15-.)Wat Tambor	Emir de Ryloth.
TOTAL:	15



San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES



FUERZAS ARMADAS DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS INDEPENDIENTES:

Las fuerzas armadas de la CSI eran una mezcla de armas de guerra, super-armas, droides de batalla, fuerzas orgánicas y nativos en diferentes planetas bajo su control.

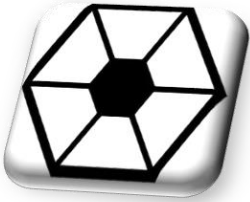
La CSI estaba controlada principalmente por **grandes conglomerados empresariales con representantes como el Virrey de la Federación de Comercio Nute Gunray, el Presidente del Clan Bancario InterGaláctico, San Hill, y el Capataz de la Tecno Unión, Wat Tambor. Estos individuos no eran guerreros ni generales, sino comerciantes, más interesados en el comercio que en la batalla, y por lo tanto estaban mal equipados para llevar a las tropas a la batalla.**

De todo el liderazgo político, **solo el Conde Dooku, Poggle el Menor y Nute Gunray tenían alguna experiencia en la guerra, aunque algunos de los miembros del Consejo tenían habilidades de liderazgo, como Wat Tambor, quien fue reconocido como un estratega superior por muchos. Otros oficiales militares incluyeron al general Whorm Loathsom, el general Oro Dassyne, el general Lok Durd y el comandante Merai. Sentepeth Findos, más tarde el Virrey interino de la Federación de Comercio será un teniente.**

Los líderes de la Confederación de Sistemas Independientes creían que **sus números superiores y diseños de droides avanzados ganarían las Guerras Clon y de alguna manera tenían razón, con droidekas pudiendo usar armamento y escudos capaces de matar Jedi, droides de batalla y superdroides de batalla capaces de abrumar a las fuerzas con números absolutos con los que los clones no podían lidiar. Sin embargo, la incompetencia de algunos droides, como los droides de batalla B1, hizo que la CSI perdiera muchas escaramuzas.**

Una de las mayores contribuciones fue dada por la **Tecno Unión, que donó no solo sus nuevos superdroides de batalla B2, sino también numerosas fundiciones capaces de producir miles de droides más para la Confederación. Otras compañías que apoyaron a los Separatistas incluyeron a Diseños Colla, Industrias de Autómatas Phlac-Arphocc, Industrias Baktoid, Ingeniería Haor Chall, el Cuerpo de Ingenieros Voluntarios de Dac Libre, Sistemas Sienar de la República, la Asamblea Minorista y Ensamblajes Feethan Ottraw Scalable.**

Otros aliados se apresuraron a ofrecer ayuda. **La Confederación controla innumerables mundos en toda la galaxia y pudo reclutar a muchas de sus fuerzas locales para la causa. Los comandos Nimbus del líder Separatista jabiimi Alto Stratus, la Liga de Aislamiento Quarren, los**



*San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES*



Protectores Mandalorianos, y muchos más ayudaron a la CSI a luchar contra la República Galáctica. El Ejército Separatista también usó una serie de fuerzas orgánicas, desde los Comandos Gossam hasta los Fusileros Koorivar, trajeron nuevas tácticas al campo y fueron capaces de pensar de forma independiente y utilizar estrategias militares en tiempo real que podrían darles una ventaja sobre la IA de los droides, y muchos podrían rivalizar incluso con las capacidades de los soldados clon de la República.

El General Grievous, Comandante Supremo de los Ejércitos Droide, cerró la brecha entre lo orgánico y lo automatizado. **Siendo un cyborg, con una mente táctica brillante y un poderoso cuerpo blindado, Grievous cambió la marea de la guerra a favor de la Confederación. Dirigió a sus tropas a una serie de victorias en toda la galaxia, incluida la conquista de Duro y la destrucción de Humbarine, los ataques a mundos Leales estratégicos, y encabezó un asalto hacia Coruscant capturando al líder de la República, el Canciller Supremo Palpatine, en el proceso.** También se enfrentó a innumerables Caballeros Jedi, los cuales eran particularmente problemáticos para el ejército de droides, logrando acabar con muchos en un combate uno contra uno. Tenía el máximo poder sobre sus tropas, dirigiéndolas a su gusto. **Una cosa que lo convirtió en una fuerza a tener en cuenta fue el uso de cuatro sables de luz, provenientes de una colección personal que había tomado de los Generales Jedi caídos que había vencido en combate.** Con el uso de armas con tal habilidad, fue capaz de aplastar todo a su paso, lo que condujo a innumerables victorias para la CSI. **Asajj Ventress y el cazarrecompensas Durge también fueron comandantes efectivos en el campo de batalla.**

RECURSOS DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS INDEPENDIENTES

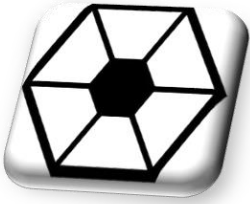
DINERO: 100,000,000 de Créditos Galácticos

POPULARIDAD: 40%

EJÉRCITO: La Confederación de Sistemas Independientes cuenta con una gran cantidad de tropas droides de combate, aproximadamente 20,104,000 tropas droides de combate.

TROPAS:

- 20 millones Droides de combate B1.
- 100,000 Droides de combate B2.
- 10,000 Droidekas
- 4,000 Magnaguards.



San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES



VEHÍCULOS: La Confederación de Sistemas Independientes cuenta con una variedad de vehículos de guerra, aproximadamente 17,550 vehículos de combate.

- 5,000 Tanques AAT.
- 10,000 Droides STAP.
- 2,000 Droides Hailfire.
- 500 Droides OG-9.
- 50 Naves de asalto clase Providence.

ARMAS: La Confederación de Sistemas Independientes cuenta con una variedad de armas, aproximadamente 20,018,500 armas de guerra.

- 20 millones de rifles bláster E-5.
- 10,000 cañones bláster antiaéreos.
- 5,000 lanzacohetes.
- 2,000 lanzallamas.
- 1,000 granadas de protones.
- 500 minas terrestres.

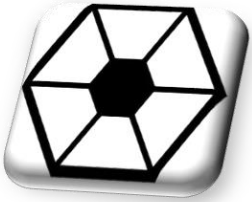
ALIADOS: La Orden de los Sith, El Clan Bancario Intergaláctico, El Gremio de Comercio y La Federación de Comercio.

PLANETAS EN SU PODER: Geonosis, Utapau, Mustafar, Mygeeto, Felucia, Saleucami, Cato Neimoidia.

SEDE DE LA CÁMARA: Centro de control de la Federación de Comercio en Neimoidia.

ATRIBUTOS DE CADA RECURSO

DROIDES DE COMBATE B1: Forman la columna vertebral de los ejércitos de la Confederación de Sistemas Independientes y están diseñados para manejar armas estandarizadas y su físico humanoide fue encargado específicamente por la Federación de Comercio por razones prácticas, aunque no son



*San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES*



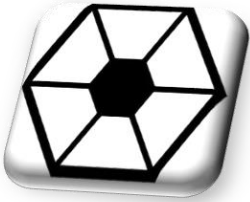
capaces de plantar cara a los caballeros Jedi y a los Soldados clon de la República, estos Droides son utilizados en casi todas las batallas y guerras, de Las Guerras Clon.



DROIDES DE COMBATE B2: Los Droides de combate B2 son una versión mejorada de los Droides de combate B1. Estos droides tienen un armamento y blindaje más avanzado que los B1.



DROIDEKAS: Los Droidekas, también conocidos como Droides Destructor o simplemente "Rollies", son un tipo de droide de combate temidos por su capacidad para transformarse en una forma de rueda y moverse rápidamente por el campo de batalla, mientras que su armamento incluye dos blásteres y un escudo deflector.

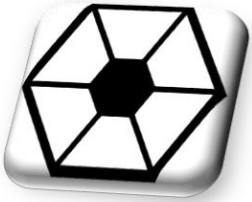


*San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES*



MAGNAGUARDS: Son una clase superior de droide de batalla equipados con un par de electrostaves, que son armas de combate cuerpo a cuerpo que pueden descargar descargas eléctricas en los oponentes, también son capaces de generar campos de energía defensivos.

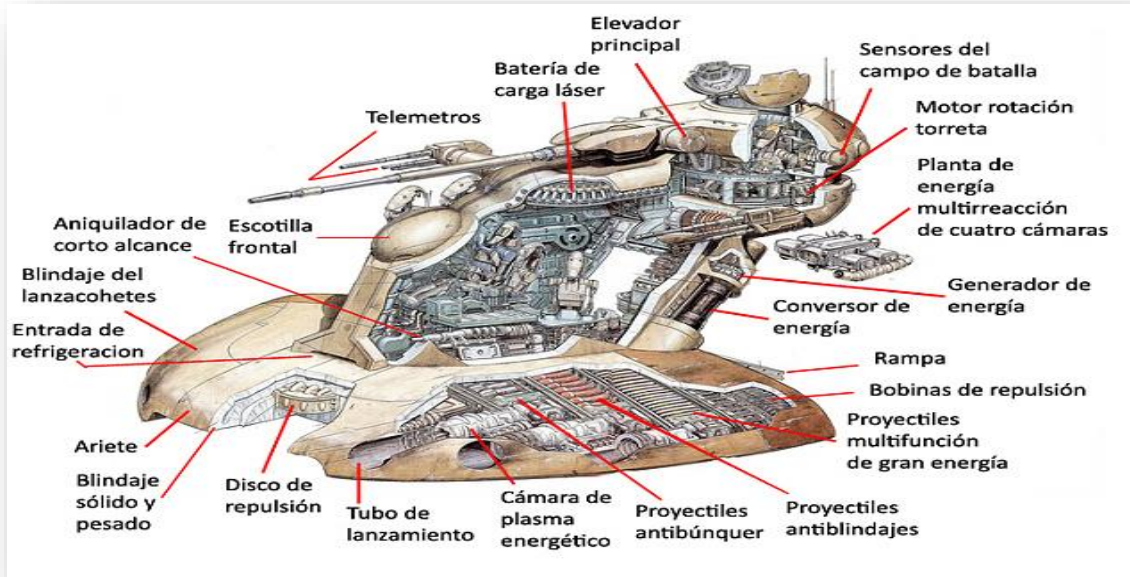




San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES

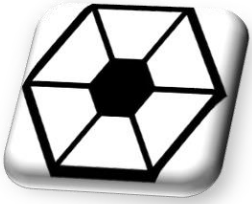


TANQUES AAT: Los tanques AAT son vehículos de combate blindados que están armados con cañones láser y torretas de misiles, y son utilizados para atacar objetivos terrestres.



DROIDES STAP: Los droides STAP son vehículos aéreos caracterizados por ser pequeños y rápidos, y están armados con blásteres. Los STAP son utilizados para misiones de reconocimiento y para atacar objetivos terrestres desde el aire.

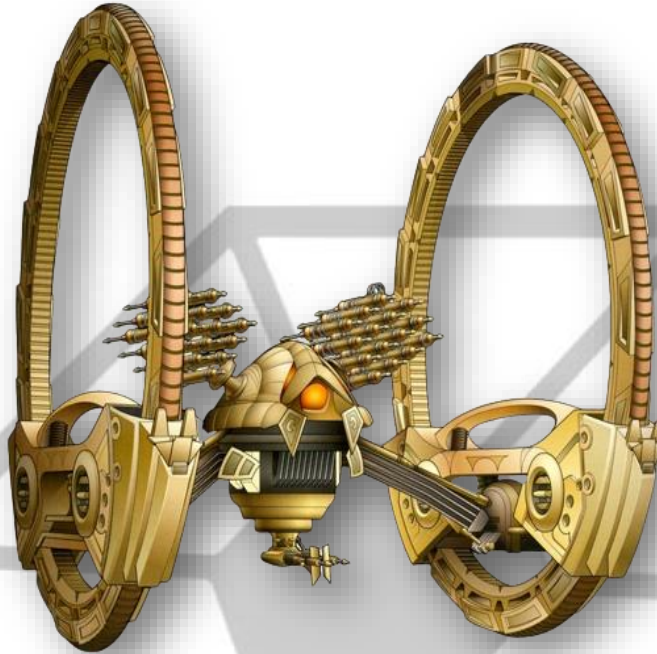




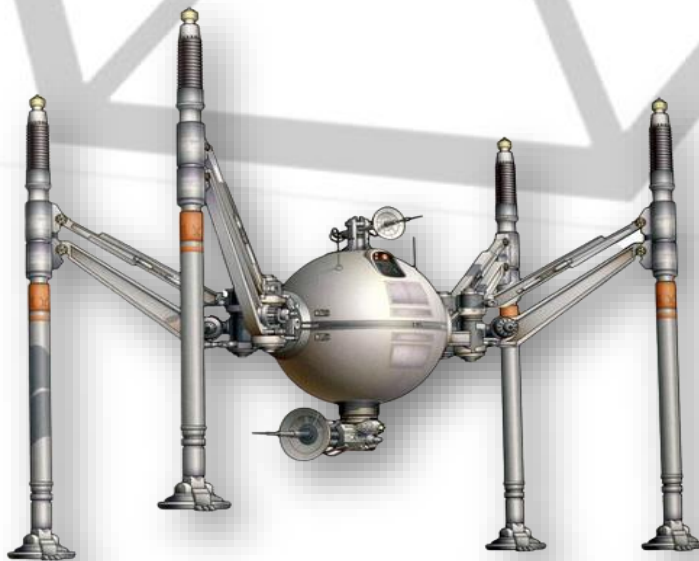
San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES

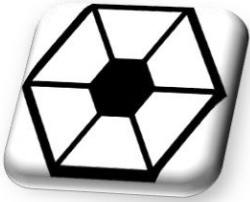


DROIDES HAILFIRE: Los droides Hailfire son vehículos de combate autónomos que están armados con misiles y son utilizados para atacar objetivos terrestres a larga distancia.



DROIDES OG-9: Los droides OG-9 son vehículos de combate caracterizados por estar armados con cañones láser y son utilizados para atacar objetivos terrestres. Los OG-9 también pueden ser equipados con dispositivos de recolección para capturar seres vivos.





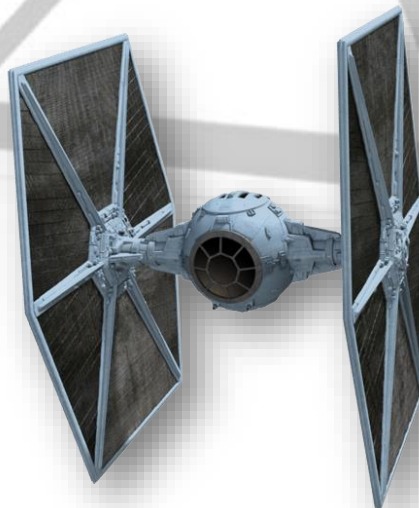
San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES

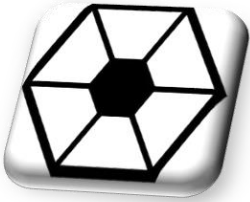


NAVES DE ASALTO PROVIDENCE: Las naves de asalto Providence son naves de guerra grandes y poderosas, y están armadas con cañones láser, torretas de misiles y cazas estelares (las que poseen permiten 20). Las naves de asalto Providence son utilizadas para atacar objetivos terrestres y espaciales, y también pueden ser utilizadas como bases móviles.



CAZAS ESTELARES:





San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES



RIFLES BLASTERS E-5: Los rifles blasters E-5 son armas de fuego utilizadas por los soldados de la Confederación de Sistemas Independientes en la Guerra de los Clones. Son armas de alta precisión y alcance, y son capaces de disparar rayos láser con gran velocidad y potencia.

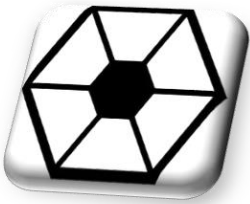


CAÑONES BLASTERS ANTIAÉREOS: Los cañones blasters antiaéreos son armas utilizadas para defenderse de los ataques aéreos enemigos. Son armas potentes y precisas y pueden disparar rayos láser a objetivos que se mueven a alta velocidad.



LANZACOHETES: Los lanzacohetes son armas que disparan cohetes con carga explosiva. Son utilizados para destruir objetivos grandes, como vehículos blindados o edificios, y pueden causar daños significativos a los objetivos.





San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES

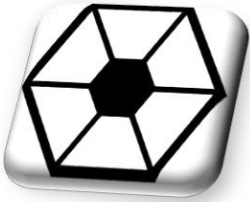


LANZALLAMAS: Los lanzallamas son armas que disparan llamas de fuego. Son utilizados para atacar objetivos que están en espacios cerrados o para dispersar a grupos de enemigos que se encuentran en posiciones defensivas.



GRANADAS DE PROTONES: Las granadas de protones son explosivos que utilizan una carga de energía altamente concentrada para causar daño a los objetivos. Son especialmente efectivas contra objetivos blindados, como vehículos y fortificaciones.

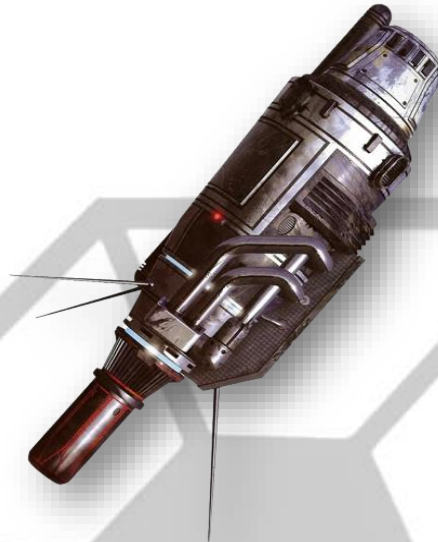




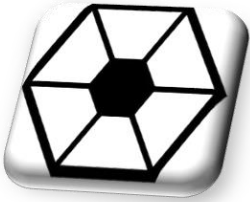
San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES



MINAS TERRESTRES: Las minas terrestres son explosivos que se colocan en el suelo y que son activados cuando un objeto o persona los pisa. Son utilizados para proteger posiciones defensivas y para impedir que los enemigos avancen en un área determinada.



- **La Orden de los Sith:** Aporta su poderosa fuerza militar liderada por Darth Sidious, además de su experiencia en la manipulación política y la infiltración.
- **El Clan Bancario Intergaláctico:** Aporta su riqueza y su influencia en los sistemas financieros de la galaxia.
- **El Gremio de Comercio:** Aporta sus recursos económicos y su flota de naves de carga y transporte.
- **La Federación de Comercio:** Aporta su experiencia en la administración de sistemas comerciales y su flota de naves de guerra.
- **Geonosis:** Aporta su tecnología avanzada en la fabricación de droides y armamento.
- **Utapau:** Aporta su habilidad en la minería y la extracción de cristales kyber.
- **Mustafar:** Aporta su producción de metal y minerales.
- **Mygeeto:** Aporta su experiencia en la construcción de naves espaciales y tecnología de comunicaciones.
- **Felucia:** Aporta su producción de especias y plantas medicinales.
- **Saleucami:** Aporta su producción de alimentos y suministros médicos.
- **Cato Neimoidia:** Aporta su riqueza y sus recursos económicos.



San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE SISTEMAS
INDEPENDIENTES



COMITÉ DE CRISIS
BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA CONFEDERACIÓN DE
SISTEMAS INDEPENDIENTES:

TÓPICO ÚNICO:
LAS GUERRAS CLON

CONTEXTO HISTÓRICO:

La Confederación de Sistemas Independientes, también conocida como Confederación, CIS, Confederación Separatista, Liga Separatista, Estado Separatista, Nuevo Orden, Secesionistas; o coloquialmente como Separatistas o Sepsis; fue un movimiento gubernamental y separatista liderado por Darth Sidious y su aprendiz el Conde Dooku.



Darth Sidious y su aprendiz el Conde Dooku.

Consistió en varios gobiernos planetarios y sectoriales, así como varias mega corporaciones, que anunciaron su intención de abandonar la República Galáctica, negándose a pagar sus excesivos

impuestos debido a la corrupción del Senado durante la Crisis Separatista.

En las décadas previas a las Guerras Clon, la República fue vista por muchos como un gobierno fallido, plagado de corrupción y burocracia sin sentido que ahogaba las voces de muchos constituyentes representados en el Senado Galáctico. La secesión creció durante el período posterior a la Invasión de Naboo, y los gremios comerciales y las corporaciones comerciales se desilusionaron con la República después de que se aprobara la ley para imponer impuestos en todas las rutas comerciales a los sistemas estelares periféricos.

En esta situación crítica entró el Conde Dooku, un antiguo Maestro Jedi que se había desilusionado con la República y con la Orden Jedi que le servía. Esta figura carismática despertó sentimientos anti-República en muchos mundos, allanando el camino para una rebelión contra el gobierno. Se formó una afiliación laxa de separatistas, con Dooku a la cabeza, presionando para que un nuevo gobierno tomará el lugar de la estancada República. Finalmente, este movimiento Separatista se estableció como la Confederación de Sistemas Independientes, un organismo formalmente opuesto a la República Galáctica. Los miembros de la CSI incluyeron a la Alianza



**San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA REPÚBLICA GALÁCTICA**



Corporativa, el cual es el cuerpo negociador de varias de las firmas comerciales más grandes de la galaxia, La Federación de Comercio, un muy poderoso gremio comercial, que se fundó en el año 350 ABY como una asociación de grupos empresariales y comerciales con una flota propia para su actividad, el Gremio de Comercio, el cual es un conglomerado

comercial compuesto por importantes entidades comerciales, el Clan Bancario Intergaláctico, uno de los gremios comerciales más poderosos e influyentes de la República, y la Tecno Unión, que es un gremio con una gran coalición de firmas de alta tecnología formadas principalmente por las grandes empresas manufactureras de la República.



Aunque la República reconoció que muchos de sus muchos miembros estaban en rebelión, se negó a reconocer formalmente la existencia de la CSI como su gobierno común, considerando que hacerlo lo legitimaría.

La Confederación reunió una fuerza armada para su causa, que eventualmente se utilizará para derrocar a la República y tomar el planeta capital Coruscant. La Federación de Comercio, ordenada por la

República para reducir su ejército de droides después del incidente de Naboo, expandió sus fuerzas en secreto, agregando sus droides de batalla al arsenal Separatista que crecía constantemente con la participación de otras facciones, como la Tecno Unión. Las fundiciones en Geonosis, Hypori y otros lugares creaban millones de droides de batalla listos para luchar por la causa Separatista, mientras Dooku continuaba



*San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA REPÚBLICA GALÁCTICA*



reclutando más sistemas estelares para su causa.



Sin embargo, la CSI pronto perdería la ventaja de la sorpresa **cuando Obi-Wan Kenobi, después de rastrear al cazarrecompensas Jango Fett desde Kamino a Geonosis, logró enviar un mensaje a Anakin Skywalker y al Consejo Jedi, revelando la presencia Confederada en Geonosis.** A la mitad del mensaje, **Obi-Wan fue atacado por un droideka, lo que provocó que Anakin y Padmé fueran a rescatarlo y al**

llegar a Geonosis, ambos fueron capturados en una de las masivas fundiciones de droides geonosianas, siendo sentenciados a muerte en una arena de combate junto a Obi-Wan.

Sin embargo, **mientras se llevaba a cabo la ejecución, Mace Windu y un gran número de Jedi llegaron para rescatarlos de los Separatistas, y después de una escaramuza contra los droides de batalla en**



**San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA REPÚBLICA GALÁCTICA**



la arena de combate, la gran cantidad de fuerzas Separatistas resultó abrumadora, matando a un gran número de Jedi, y en

poco tiempo solo quedaba aproximadamente una docena de Jedi.



Afortunadamente para los Jedi restantes, el Maestro Yoda pronto llegó con una gran fuerza militar de cañoneras de asalto de baja altitud/infantería, por sus siglas; LAAT/i, rescató a los Jedi y se involucró en lo que se conocería como la Primera Batalla de Geonosis contra los nativos geonosianos y sus fuerzas de droides de batalla.



Las fuerzas de la República atacaron toda Geonosis y comenzaron oficialmente las Guerras Clon. La CSI fue derrotada en Geonosis, pero finalmente fue intrascendente.

Durante los próximos tres años, la República y la CSI se verían envueltos en una guerra brutal, y muchos morirán en ambos lados. Sin el conocimiento de todos, la guerra era simplemente parte de un plan de Darth Sidious para lograr su objetivo final: la dominación de la galaxia por parte de los Sith.

Durante la primera mitad de la guerra, la Confederación se encontraba en una buena posición, capturando muchos planetas, a

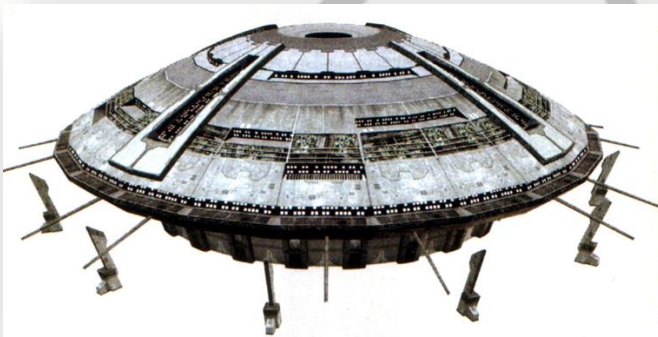


**San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA REPÚBLICA GALÁCTICA**



pesar de las pérdidas en Muunilinst y Dac. Sin embargo, las cosas cambiaron y **comenzó a sufrir una serie de derrotas, lo que llevó a los Asedios del Borde Exterior.**

La Confederación fue responsable de algunas atrocidades durante la guerra, particularmente por parte del General Grievous. A lo largo de la guerra, la Confederación intentó obtener la ventaja usando super-armas, como la Segadora Oscura y los cañones de pulso de iones del Malevolencia.



La Segadora Oscura

Durante la guerra, **hubo muchos héroes del lado de la Confederación, incluidos Sev'rance Tann, Durge, Asajj Ventress y el General Grievous, muchos de los cuales fueron impulsados por el odio a la República o a los Jedi.** Alrededor del punto medio de la guerra, **Grievous inició la Operación Lanza de Durge, una campaña que penetró en el Borde Interior, lo que condujo a una serie de victorias Confederadas, incluida la conquista de Duro.** En este punto, muchos estaban

seguros de que la victoria de la CSI en la galaxia era inevitable.



Sev'rance Tann, Asajj Ventress y Durge.

SISTEMA DE GOBIERNO:

La Confederación tiene un solo Jefe de Estado, y debajo de él estaba el Consejo Separatista. El líder oficial de la Confederación es el antiguo Maestro Jedi llamado Conde Dooku. Operando entre el Jefe de Estado y el Consejo Separatista estaba el Comandante Supremo de los



**San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA REPÚBLICA GALÁCTICA**



Ejércitos Droide, aunque el General Grievous no tenía poder directo sobre el gobierno, pero asumía el mando si el Jefe de Estado estaba incapacitado. Si tanto Dooku como Grievous están incapacitados, entonces Nute Gunray se haría cargo como Jefe de Estado, siendo el jefe del Consejo (miembro principal para financiar la guerra). Operando junto al consejo estaba el Parlamento Separatista que se ocupaba de las cuestiones diplomáticas y civiles. Sin embargo, el verdadero poder detrás de la Confederación era el Lord Sith Darth Sidious, aunque pocos sabían, como Tyranus y Grievous, que él tenía el control.

SITUACIÓN ACTUAL:



General Whorm Loathsom



General Grievous

Actualmente nos encontramos en Christophsis, planeta del que la Confederación de Sistemas Independientes se ha establecido junto con el Ejército Droide, liderado por el General Whorm Loathsom, junto al General Grievous, dicho planeta cuenta con recursos estratégicos de suma importancia para la República Galáctica, por lo que como la Confederación de Sistemas Independientes, no podemos permitirles la obtención de estos recursos, por lo que, sin importar las adversidades debemos conseguir los recursos primero que la República Galáctica para poder conseguir una ventaja más sobre ellos. A su vez, debemos de ser cuidadosos e inteligentes para conseguir el apoyo de Christophsis para que este planeta se una a la CSI.

CUESTIONES A CONSIDERAR:

- *¿Qué medidas considera pertinentes para ganar la guerra ?*
- *¿De qué manera se podría fortalecer a las tropas, mejorar el armamento y crear nuevo armamento que sea letal para el enemigo?*
- *¿Cómo podría ampliar los recursos de la cámara ?*
- *¿De qué forma se podría ampliar la popularidad de la cámara en la galaxia?*
- *¿Cómo planea fortalecer a la cámara?*



**San Antonio de la Florida Model United Nations
COMITÉ DE CRISIS BICAMERAL STAR WARS
CÁMARA DE LA REPÚBLICA GALÁCTICA**



- *¿Qué medidas tomará luego de la guerra, sea que se gane o se pierda ?*
- *¿Dónde considera pertinente colocar bases estratégicas ?*
- *¿Qué otros aliados podrían ayudarlos en la guerra?*
- *¿Se puede considerar un tratado político para evitar la guerra?*

REFERENCIAS

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Guerra_Abiertos-Cerrados

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Primera_Batalla_de_Geonosis

<https://www.disneylatino.com/novedades/starwars-que-es-la-fuerza#:~:text=La%20Fuerza%20en%20Star%20Wars,individuos%20sensibles%20a%20esta%20energ%C3%ADa.>

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Senado_Separatista

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Confederaci%C3%B3n_de_Sistemas_Independientes

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Crisis_Separatista/Leyendas

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Senado_Galáctico

https://starwars.fandom.com/es/wiki/República_Galáctica/Leyendas?so=search

<https://starwars.fandom.com/es/wiki/Jedi/Leyendas>

<https://starwars.fandom.com/es/wiki/Hipermotor>

<https://starwars.fandom.com/es/wiki/Hiperespacio/Leyendas?so=search>

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Ruta_Comercial_Perlemiana/Leyendas

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Batalla_de_Christophsis

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Confederaci%C3%B3n_de_Sistemas_Independientes/Leyendas#Historia

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Fuerzas_Armadas_de_la_Confederaci%C3%B3n/Leyendas

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Federaci%C3%B3n_de_Comercio/Leyendas

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Gremio_de_Comercio/Leyendas

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Clan_Bancario_InterGal%C3%A1ctico/Leyendas

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Alianza_Corporativa/Leyendas

https://starwars.fandom.com/es/wiki/Tecno_Uni%C3%B3n/Leyendas